**Cuestiones Unidad 7 - Introducción a los eventos.**

Tenemos el siguiente código HTML:

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<title>Eventos y validación de formularios</title>

</head>

<body>

<section>

<h3 id="titulo">Hola</h3>

<a href="http://www.google.es">Google</a>

</section>

</body>

</html>

1. Al hacer clic sobre el título h3, el texto del h3 tiene que cambiar por “Adiós”.

Escribe el código necesario, utilizando un atributo de HTML.

1. Haz lo mismo que en el ejercicio anterior, pero utilizando addEventListener.
2. Partiendo del ejercicio anterior, ¿cómo desenlazarías el manejador de eventos, para que al hacer clic ya no ocurra nada?
3. En alguno de los tres modelos de eventos que hemos visto, ¿se pueden asignar varios manejadores a un evento?
4. ¿Podríamos utilizar el siguiente código para cambiar el color del texto cuando el usuario hace clic? Escríbelo de forma correcta en caso negativo.

<h3 id="titulo" onclick="this.style.color='red'">Hola</h3>

1. ¿Podríamos utilizar el siguiente código para llamar a la función miFuncion cuando el usuario hace clic? Escríbelo de forma correcta en caso negativo.

<h3 id="titulo" onclick="miFuncion">Hola</h3>

1. Al hacer clic sobre el enlace, se preguntará al usuario si estás seguro de que quieres ir a Google. En caso afirmativo, se irá a esa página, y en caso negativo, no se irá.

Cómo se haría utilizando el modelo de eventos en línea.

1. Repite la cuestión anterior utilizando addEventListener.
2. Si e es un objeto de tipo *Event* (evento), ¿qué propiedades tienen la siguiente información?

|  |  |
| --- | --- |
| Elemento en el que se disparó el evento |  |
| Elemento que es objetivo del evento |  |
| Nombre del evento que se está gestionando (ej. click) |  |