**Cuestiones Unidad 7 - Introducción a los eventos.**

Tenemos el siguiente código HTML:

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<title>Eventos y validación de formularios</title>

</head>

<body>

<section>

<h3 id="titulo">Hola</h3>

<a href="http://www.google.es">Google</a>

</section>

</body>

</html>

1. Al hacer clic sobre el título h3, el texto del h3 tiene que cambiar por “Adiós”.

Escribe el código necesario, utilizando un atributo de HTML.

let h3 = document.getElementById("titulo");

h3.onclick = function(e){

let target = e.target;

target.innerHTML = "Adiós";

}

1. Haz lo mismo que en el ejercicio anterior, pero utilizando addEventListener.

let h3 = document.getElementById("titulo");

function cambiar(e){

let target = e.target;

target.innerHTML = "Adiós";

}

h3.addEventListener("click", cambiar);

1. Partiendo del ejercicio anterior, ¿cómo desenlazarías el manejador de eventos, para que al hacer clic ya no ocurra nada?

e.preventDefault();

1. En alguno de los tres modelos de eventos que hemos visto, ¿se pueden asignar varios manejadores a un evento?
2. ¿Podríamos utilizar el siguiente código para cambiar el color del texto cuando el usuario hace clic? Escríbelo de forma correcta en caso negativo.

<h3 id="titulo" onclick="this.style.color='red'">Hola</h3>

1. ¿Podríamos utilizar el siguiente código para llamar a la función miFuncion cuando el usuario hace clic? Escríbelo de forma correcta en caso negativo.

<h3 id="titulo" onclick="miFuncion">Hola</h3>

1. Al hacer clic sobre el enlace, se preguntará al usuario si estás seguro de que quieres ir a Google. En caso afirmativo, se irá a esa página, y en caso negativo, no se irá.

Cómo se haría utilizando el modelo de eventos en línea.

1. Repite la cuestión anterior utilizando addEventListener.
2. Si e es un objeto de tipo *Event* (evento), ¿qué propiedades tienen la siguiente información?

|  |  |
| --- | --- |
| Elemento en el que se disparó el evento |  |
| Elemento que es objetivo del evento |  |
| Nombre del evento que se está gestionando (ej. click) |  |